|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| escudofi_color_m2008_jpg | **Carátula para entrega de prácticas** | | Código |  |
| Versión | 02 |
| Página | 1/1 |
| Sección ISO |  |
| Fecha de emisión | 25 de junio de 2014 |
| Secretaría/División: División de Ingeniería Eléctrica | | Área/Departamento: Laboratorios de computación salas A y B | | |

Laboratorio de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | RODRIGUEZ ESPINO CLAUDIA ING. |
| *Asignatura:* FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION | FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION |
| *Grupo:* | 1102 |
| *No de Práctica(s):* | PRACTICA 7. |
| *Integrante(s):* | HERNANDEZ HERNANDEZ ALONSO DE JESUS |
|  |  |
|  |  |
| *Semestre:* | 2018-1 |
| *Fecha de entrega:* | 6 DE OCTUBRE DEL 2017 |
| *Obervaciones:*: |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Reporte de practica 7.

Leímos la introducción de la práctica para así poder comprender que es lo que se tenía que laborar, en el transcurso de la práctica, para así poder comprender el lenguaje en C

Objetivos

* Elaborar unos programas en lenguaje C utilizando las instrucciones de control de tipo secuencial.

Desarrollo

liemos la práctica para así poder llegar a cuál es el lenguaje C, sus paradigmas, después conocimos el teorema del programa estructurado, que fue demostrado por Böhm-Jacopini, que dicta que todo programa puede desarrollarse con únicamente 3 instrucciones, secuencia selección e iteración.

A continuación, observamos cómo es que se deben de realizar la declaración de variable en un programa, al igual como modificar el formato que sale impreso en la pantalla y su identificador.

Y como es que se debe realizar la declaración de variables en un programa, ya sea de valor entero, flotante o un carácter, que bibliotecas debemos de integrar para que nos corran los programas dependiendo la función que queramos integrar

Conclusiones

Concluyo que con esta práctica pudimos comprender que es la programación estructurada, como es que se emplea en el programa, y cuáles son las instrucciones que debemos de integrar, al igual que como es que se declara la variable que integramos como entrada o salida.